

Описание технической архитектуры  
программного обеспечения  
«WaiterPro»

## ОГЛАВЛЕНИЕ

Введение.....	3
Технические требования.....	3
Взаимодействие слоев.....	4
Используемое технологии.....	4

## Введение

Программное обеспечение «WaiterPro» является самостоятельным программным продуктом. Однако, справочные данные ПО получает по API из системы iiko.

## Технические требования

Программное обеспечение на основе «WaiterPro» подразумевает трехуровневую архитектуру, состоящую из следующих слоев:

- клиентский слой,
- слой бизнес логики,
- слой хранения данных.

Все три уровня размещаются на одном сервере.

### Технические требования клиентского слоя:

- Последние версии веб-браузеров:
  - Microsoft Edge
  - Internet Explorer 11
  - Mozilla Firefox
  - Google Chrome
  - Apple Safari
- Операционные системы:
  - Microsoft Windows (32 или 64 бит)
  - Debian и основанные на ней
  - CentOS
  - Apple MacOS
  - CentOS
  - RedHat
- Аппаратные требования
  - Наличие сетевого соединения с сервером бизнес логики не менее 256КБ/с
  - Рекомендованные аппаратные требования используемой ОС и веб-браузера

### Технические требования слоя бизнес логики:

- Минимальные аппаратные требования
  - 2 ядра
  - 4 ГБ памяти
  - 40гб дискового пространства
  - Наличие сетевого соединения с сервером хранения данных не менее 100МБ/с, если они установлены на разных серверах
- Операционные системы:
  - Debian и основанные на ней
  - Ubuntu

### Технические требования слоя хранения данных:

- Поддерживаемые системы баз данных:
  - PostgreSQL
  - MySQL
  - MariaDB
- Аппаратные требования должны соответствовать требованиям выбранной системе баз данных

## Взаимодействие слоев

Клиентский слой взаимодействует с серверным слоем через REST API, в соответствии со спецификацией OpenAPI.

Серверный слой взаимодействует с сервером БД по сети или локально при помощи соответствующего драйвера БД.

## Используемые технологии

WaiterPro использует следующие библиотеки/фреймворки:

- Laravel – бесплатный веб-фреймворк с открытым кодом, предназначенный для разработки с использованием архитектурной модели MVC (англ. Model View Controller – модель-представление-контроллер). Laravel выпущен под лицензией MIT.